

# ソフトウェアテストセミナー「基礎編」

品質とテストの本質がわかる。ソフトウェア開発にかかわる全ての人に。

- ✔ ソフトウェアの品質とテストの本質を体系的に学べる
- ✔ テスト専門会社のノウハウとエッセンスを公開
- ✔ 演習とフォローアップで身に付くスキル
- ✔ 品質に対する意識がUP! テストのモチベーションUP!

## 受講者のコメント

品質を高めるにはどうすればよいか、深く考えることができた。

組込系 テスト担当者 S様

自分の業務ですぐに使えるアイデアをもらった。

組込系 テスト担当者 A様

テストは下流だけの話と考えていたが、上流から品質をつくりこむことの大切さを認識した。

業務系 開発担当者 N様

## 受講時間

6時間 × 2日間

## 対象者

テスト業務に携わる方

## コース概要

ソフトウェアテストの意義と重要性、ならびに現状と概観を把握して頂くことを目的とします。そして基本的な発想法の講義を実施し、実業務での活用の視点を提供します。

## 期待効果

- テストフェーズの重要性の認識
- 実評価業務における改善のポイント、効率的なソフトウェアテストの技法と考え方のマスター
- テスト業務に対するモチベーションアップ

## 内容

### 第1章 ソフトウェアテストの現状とソフトウェアの品質について

- 1-1 ソフトウェア開発現場では
- 1-2 ソフトウェアトラブルと損害
- 1-3 ソフトウェアの品質が良いとは
- 1-4 品質と顧客満足の関係
- 1-5 ソフトウェアの品質の観点
- 1-6 ソフトウェアテスト技術の必要性

### 第2章 テストの役割と目的

- 2-1 テストの視点
- 2-2 「欠陥」とは
- 2-3 「欠陥」はなぜ起こる
- 2-4 テストの役割
- 2-5 どうテストするか? テストの視点に対する考え方
- 2-6 ユーザーに対する理解なくして適切なテストは成立しない

### 第3章 開発工程におけるテストの位置付け

- 3-1 開発の全体の流れ
- 3-2 テストは「対話」で成り立つ
- 3-3 開発とテストの「併走」(W字モデル)

### 第4章 ソフトウェアテストの「7つの原則」

- 原則1: テストは欠陥があることしか示せない
- 原則2: 全数テストは不可能
- 原則3: 初期テスト
- 原則4: 欠陥の偏在
- 原則5: 殺虫剤のパラドックス
- 原則6: テストは条件次第
- 原則7: 「バグゼロ」の落とし穴

### 第5章 テスト工程の全体像とテスト設計ドキュメント

- 5-1 テスト工程の全体像
- 5-2 テスト工程とテストドキュメントの関連
- 5-3 テストドキュメントの体系
- 5-4 テスト計画の基本的な考え方
- 5-5 テストに必要なリソース
- 5-6 日程計画と作業時間配分
- 5-7 テスト設計ドキュメント
- 5-8 テストケースの記述粒度

### 第6章 テスト実施・報告とテスト管理

- 6-1 テスト実施の前にやること
- 6-2 テスト実施中に担当者がやること
- 6-3 テストケースの修正・改善案
- 6-4 テスト実施の管理ポイント
- 6-5 テスト全体の管理ポイント
- 6-6 テスト実施中の報告ドキュメント
- 6-7 テスト実施の際にもっておくべき「視点」
- 6-8 どこまでテストすればよいか?
- 6-9 テスト報告ドキュメント

### 第7章 テストドキュメント管理

- 7-1 テストドキュメント作成のメリット
- 7-2 構成管理と変更管理
- 7-3 ドキュメントの機能不全例
- 7-4 有効なドキュメントとは
- 7-5 管理のリソースは大切
- 7-6 管理ができていないと・・・

### 第8章 不具合報告書

- 8-1 何のために不具合報告書を作成するのか
- 8-2 不具合報告書に必要な情報は何か
- 8-3 不具合報告書登録時のチェックポイント
- 8-4 不具合報告書を資産として活用するために

### 第9章 テスト設計の考え方

- 9-1 テスト設計の概要
- 9-2 ホワイトボックステスト
- 9-3 ブラックボックステスト

### 第10章 実践演習 ブラックボックステスト設計

- 実践演習: 同値クラス分割
- 実践演習: 境界値分析